

情報工学科履修科目一覧表

科目	webクリエイトコース				合計	担当	実務経験のある教員等による授業
	1年次		2年次				
	前期	後期	前期	後期			
ビジネストレーニングⅠ	2				2	掛場泰行	○
ビジネストレーニングⅡ		2			2	掛場泰行	○
情報数学Ⅰ	1				1	掛場泰行	○
情報数学Ⅱ		1			1	掛場泰行	○
国家試験対策Ⅰ	6				6	徳前嘉子	○
国家試験対策Ⅱ		6			6	徳前嘉子	○
office総合Ⅰ	3				3	針山基頼	○
office総合Ⅱ		3			3	針山基頼	○
Web広告概論	3				3	北出一幸	○
Web広告実習		3			3	北出一幸	○
C言語基礎Ⅰ	3				3	南敦子	○
C言語基礎Ⅱ		3			3	南敦子	○
HTML5基礎Ⅰ	3				3	福島美里	○
HTML5基礎Ⅱ		3			3	福島美里	○
CG実習基礎	3				3	中越豊子	○
CG実習応用		3			3	中越豊子	○
3DCG制作Ⅰ		3			3	北出一幸	○
Network概論Ⅰ	3				3	針山基頼	○
Network概論Ⅱ		3			3	針山基頼	○
IT法規Ⅰ	1				1	岡田由美	○
IT法規Ⅱ		1			1	岡田由美	○
色彩・描画実習Ⅰ	2				2	村田瑞江	○
色彩・描画実習Ⅱ		1			1	村田瑞江	○
小計	30	32	0	0	62		
Access実習Ⅰ			3		3	徳前嘉子	○
Access実習Ⅱ				3	3	徳前嘉子	○
DTP制作Ⅰ			3		3	中越豊子	○
DTP制作Ⅱ				3	3	中越豊子	○
webデザイン実習Ⅰ			3		3	松尾雅由	○
webデザイン実習Ⅱ				3	3	松尾雅由	○
Webプログラミング実習Ⅰ			3		3	松尾雅由	○
Webプログラミング実習Ⅱ				3	3	松尾雅由	○
eビジネス実習Ⅰ			3		3	福島健一郎	○
eビジネス実習Ⅱ				3	3	福島健一郎	○
就職対策Ⅰ			2		2	掛場泰行	
就職対策Ⅱ				2	2	掛場泰行	
国家試験対策Ⅲ			3		3	針山基頼	○
HTML5応用Ⅰ			3		3	福島美里	○
HTML5応用Ⅱ				3	3	福島美里	○
3DCG制作Ⅱ			3		3	北出一幸	○
3DCG制作Ⅲ				3	3	北出一幸	○
作品制作Ⅰ			3		3	北出一幸	○
作品制作Ⅱ				3	3	北出一幸	○
小計	0	0	29	26	55		
合計	30	32	29	26	117		
実務経験のある教員等による授業単位数合計	30	32	27	24	113		1,695単位時間

* 表中の数字は単位数(50分授業を15週で1単位)

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科		学年	1年	科目区分	必修・選択
科目名	ビジネストレーニング I・II		授業形態		講義) 演習・実習	
開講期	前期・後期(通年)	単位	4単位	週または年コマ数		週2時間
担当教員	掛場 泰行		使用テキスト		ビジネス能力検定ジョブパス3級公式テキスト	
担当教員 実務経験概要	高等学校の数学教諭を経て、現在の学校にて数学系と就職に関わる ビジネストレーニングを20年以上担当					
授業概要 および 学習目標	急激な経済環境の変化やビジネス社会の構造変化の中「ビジネス社会の 全体像の把握と実務に即した知識・技術の向上」が求められている。その中で 社会情勢を踏まえ、就活支援とビジネス能力のレベルアップを目標とする。					
授業計画	4月	キャリアと仕事へのアプローチ、8つの意識				
	5月	コミュニケーションとビジネスマナーの基本ルール				
	6月	入社から退社までと休暇のルール。報告・連絡・相談				
	7月	敬語の種類と必要性、来客・訪問対応のマナー				
	8月	夏期休暇				
	9月	同上				
	10月	会社と仕事への取組み方				
	11月	ビジネス文書の役割と書き方(社内文書・社外文書)				
	12月	電話対応、電子メールの活用				
	1月	表とグラフの役割と特徴、情報収集とメディアの活用				
	2月	日本経済の基本構造と変化、求められる人材の変化				
	3月	春期休暇				
成績評価	授業中の学習態度 定期テストの成績 12月に行われるビジネス能力検定ジョブパス3級の可否					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科	学年	1年	科目区分	必修・選択
科目名	情報数学 I・II	授業形態	講義 演習・実習		
開講期	前期・後期・ 通年 単位	2単位	週または年コマ数	週1時間	
担当教員	掛場 泰行	使用テキスト	入門 情報処理数学		
担当教員 実務経験概要	高等学校の数学教諭を経て、現在の学校にて数学系と就職に関わる ビジネストレーニングを20年以上担当				
授業概要 および 学習目標	プログラミングには数学的センスを必要としているが、学生の中には「数学嫌い」 の学生も少なくない。そのような学生に最低限の数学を理解してもらうとともに 基本情報技術者やITパスポートに必要な数学知識の習得を目標とする。				
授業計画	4月	n進数・複素数・因数定理			
	5月	2次関数・分数関数			
	6月	無理関数・逆関数			
	7月	指数関数・対数関数・三角関数			
	8月	夏期休暇			
	9月	同上			
	10月	集合・論理			
	11月	ベクトル			
	12月	行列			
	1月	微分・積分			
	2月	順列・組合せ 資料の整理・確率分布			
	3月	春期休暇			
成績評価	授業中の学習態度 定期テストの成績 12月に行われるビジネス能力検定ジョブパス3級の合否				
その他					

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科Webクリエイイトコース/ビジネスパソコン学科	学年	1年	科目区分	必修・選択
科目名	国家試験対策 I・II		授業形態	講義・演習・実習	
開講期	前期・後期・通年	単位	12単位	週または年コマ数	週6時間
担当教員	徳前 嘉子	使用テキスト	ITパスポート試験 対策テキスト&過去問題集		
担当教員 実務経験概要	地元ソフトウェア会社からプログラム作成の委託経験のある教員が、専門学校・短大・大学で情報処理関連科目の非常勤講師を兼任して、授業・実習を担当する。				
授業概要 および 学習目標	ITは私たちの生活基盤の一つであると同時に、ビジネスの世界にも広く浸透し急速に進化しています。そのようなIT社会で働く上で必要となるITに関する基礎知識を習得していることを「ITパスポート(iパス)」という国家試験で証明しましょう。				
授業計画	4月	ITパスポート試験について知る(過去の出題から大まかな全体像をつかむ) 他の授業でも必要な基礎知識を学ぶ(離散数学、応用数学)			
	5月	ストラテジ系(企業と法務・経営戦略・システム戦略) 過去問題解法演習を行う 確認小テストを行う			
	6月				
	7月	マネジメント系(開発技術・プロジェクトマネジメント・サービスマネジメント) 過去問題解法演習を行う 確認小テストを行う			
	8月				
	9月				
	10月	テクノロジ系(基礎理論・コンピュータシステム・テクノロジ系・技術要素・表計算) 過去問題解法演習を行う 確認小テストを行う			
	11月				
	12月				
	1月				
2月	CBT方式による過去問題の演習を行う				
3月					
成績評価	授業への参加状況・授業態度 20%、小テスト 50%、受験検定結果 30%				
その他					

令和2年度 金沢科学技術大学 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科/ソフトウェア開発コース・Webクリエイトコース ビジネスパソコン学科		学年	1	科目区分	必修 選択
科目名	Office総合 I・II		授業形態	講義・演習 (実習)		
開講期	前期・後期 (通年) 単位	6	週または年コマ数	3/週		
担当教員	針山 基頼	使用テキスト	30時間でマスター Word2019(実教出版) 30時間でマスター Excel2019(実教出版) 30時間でマスター プレゼンテーション+ PowerPoint2019(実教出版)			
担当教員 実務経験概要	他の教育機関および本校にてシステム管理・ネットワーク管理の業務に15年以上携わる。本校では、情報処理系・ネットワーク系・Office系の授業を10年以上行っている。					
授業概要 および 学習目標	社会で必須となっているOfficeソフトの操作を習得していく。					
授業計画	4月	Wordの基本操作				
	5月	ビジネス文章の作成				
	6月	Wordの応用操作				
	7月	Excelの基本操作 / 関数の活用				
	8月	夏季休暇				
	9月	夏季休暇				
	10月	関数の活用 / グラフ機能				
	11月	グラフ機能 / データベース機能				
	12月	プレゼンテーションとは / PowerPointの基本操作				
	1月	PowerPointの応用操作				
	2月	アニメーション機能				
	3月	春期休暇				
成績評価	授業態度 定期テストの成績					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科/Webクリエイト		学年	1	科目区分	必修・選択
科目名	Web広告概論・web広告実習		授業形態	講義・演習・実習		
開講期	前期・後期・通年	単位	6単位	週または年コマ数	週3時間	
担当教員	北出一幸		使用テキスト	<ul style="list-style-type: none"> ・あるあるデザイン ・知識ゼロからはじめる Premiere Proの教科書 CC対応 ・はじめよう! 作りながら楽しく覚える After Effects 		
担当教員 実務経験概要	デザイン会社勤務から制作会社を経てフリー。グラフィックデザイン、イラストレーション、3Dモデリング、動画制作等の業務に従事。					
授業概要 および 学習目標	様々な広告表現の中で特にWebで目にする広告を作成することに重きを置く。WebCMでは実際の企業の依頼を基に15秒動画を制作し、告知等に使えるよう納品までを行う。					
授業計画	4月	Illustrator、Photoshop基礎				
	5月	バナー等作成				
	6月	中間課題				
	7月	動画制作基礎				
	8月	進級課題				
	9月	自由課題				
	10月	AdobePremiere実習				
	11月	Adobe After Effects実習				
	12月	Web用CM作成				
	1月	Web用CM作成				
	2月	進級課題				
	3月	春期休暇				
成績評価	作品提出に際し、期限、規定、形式の操守。その上でクオリティー、手数、難易度を加味して算出。					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科 Webクリエイトコース	学年	1年	科目区分	必修・選択
科目名	C言語基礎 I・II	授業形態	講義・演習・実習		
開講期	前期・後期(通年) 単位	6単位	週または年コマ数	週3時間	
担当教員	南 敦子	使用テキスト	やさしいC		
担当教員 実務経験概要	独立系SI企業にて、Webシステム開発、企業向け社内システム開発のプログラムを経験後、プログラマブル表示器メーカーにて作画エディタ開発・保守に従事。				
授業概要 および 学習目標	C言語はC++やJavaなどの派生言語の元になるプログラミング言語であり、この基礎を理解することで、他の言語の学習を容易にすることが可能です。入門者に適した教科書で基本を学び、演習を重ねることによりC言語の習得を目指します。				
授業計画	4月	開発環境の構築、プログラムのしくみ、コードの基本、画面出力			
	5月	変数、キーボード入力、四則演算、様々な演算子、条件分岐			
	6月	繰り返し処理、配列(一次元配列)			
	7月	配列(多次元配列、文字列配列)			
	8月	夏期休暇			
	9月	同上			
	10月	配列(多次元配列、文字列配列)			
	11月	ポインタ			
	12月	配列・ポインタの応用			
	1月	いろいろな型、ファイルの入出力			
	2月	総合演習			
	3月	春期休暇			
成績評価	出席・授業態度20%、年4回の試験80%				
その他					

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科/Webクリエイトコース	学年	1年	科目区分	必修・選択
科目名	HTML5基礎 I・II	授業形態	講義・演習・実習		
開講期	前期・後期・通年	単位	6単位	週または年コマ数	週3時間
担当教員	福島里美	使用テキスト	HTML5&CSS3レッスンブック		
担当教員 実務経験概要	高校非常勤講師で授業、部活指導。 取締役を務める自社にてwebコーディング、経理・総務・労務全般を担当。				
授業概要 および 学習目標	ウェブサイト作成に必要なHTML5、CSS3の基礎を学び、自分の力でウェブサイトを作成できる力を身につける。またアップロード等の仕組みを知ることによって、作成したものを公開する知識を学び、作成から公開までの一通りの方法を覚えることによって、ウェブサイト作成の技術を身につけることを目標とする。 学年末にはwebクリエイター能力認定試験の資格を取り、更なる技術取得を目指す。				
授業計画	4月	・パソコンのタイピングに慣れる。			
	5月	・基本的なHTML,CSS3を学習する。			
	6月	・Webサイトの仕組みを学ぶ。 ・定期試験を実施する。			
	7月	これまでに習った知識を使って自分の作品を作成する			
	8月	夏期休暇			
	9月	同上			
	10月				
	11月	・前期を知識を基に更に発展したHTML,CSS3を学ぶ。 ・練習問題を多く解くことによって、コーディングの能力を高める。 ・定期試験を実施する。			
	12月				
	1月	webクリエイター能力試験対策			
	2月	webクリエイター能力試験受験			
	3月	春期休暇			
成績評価	年2回の定期試験 40% 年2回の作品提出 40% 授業单元ごとにある復習問題の提出物 20%				
その他					

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科 Webクリエイトコース		学年	1	科目区分	必修
科目名	CG実習基礎・CG実習応用		授業形態		演習・実習	
開講期	通年	単位	6単位	週または年コマ数		週3時間
担当教員	中越 豊子		使用テキスト		<ul style="list-style-type: none"> ・きちんと身につくPhotoshopの教本 ・きちんと身につくIllustratorの教本 	
担当教員 実務経験概要	デザイン事務所・印刷会社にデザイナーとして勤務。広告やパンフレットなど印刷物全般を作成。 現在フリーランスでグラフィックデザイン・イラストレーションを請け負う。					
授業概要 および 学習目標	Webなどのデザイン業務全般に必須のPhotoshopとIllustratorを学び、写真の適切な調整や加工、また、デザインレイアウトのためのスキル習得を目指す。					
授業計画	4月	Photoshopの基本ツール、画像解像度などについて				
	5月	画像の切抜き・合成・補正について				
	6月	画像の修正、レイヤーマスクや調整レイヤーについて				
	7月	文字とシェイプについて 作品制作				
	8月	夏季休暇				
	9月	同上				
	10月	Illustratorの基本ツール、描画の仕方について				
	11月	塗りや線、文字について				
	12月	レイヤーパネル、アピアランスについて				
	1月	効果やマスクによる加工、データ書き出しについて 作品制作				
	2月	作品制作				
	3月	春期休暇				
成績評価	筆記・実技テストの点数、提出作品の充実度で評価する					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科/Webクリエイトコース		学年	1	科目区分	必修・選択
科目名	3DCG制作 I			授業形態	講義・演習・実習	
開講期	前期・後期・通年	単位	3単位	週または年コマ数	週3時間	
担当教員	北出一幸		使用テキスト	世界一わかりやすい 3ds Max 操作と3DCG制作の教科書【3ds Max 2020対応版】		
担当教員 実務経験概要	デザイン会社勤務から制作会社を経てフリー。グラフィックデザイン、イラストレーション等。					
授業概要 および 学習目標	将来のコンテンツ制作のために、映像、ゲーム、建築CAD等の現場で役に立つ技術(モデリング、テクスチャ、ライティング、レンダリング、アニメーション等)を基礎から学習する。					
授業計画	4月	3DCGの基礎				
	5月	モデリング基礎				
	6月	モデリング応用				
	7月	マテリアル、テクスチャ基礎、カメラ操作				
	8月	進級課題				
	9月	自由課題				
	10月	テクスチャ応用				
	11月	ライティング、レンダリング基礎				
	12月	課制作成				
	1月	アニメーション基礎				
	2月	進級課題				
	3月	春期休暇				
成績評価	作品提出に際し、期限、規定、形式の操守。その上でクオリティー、手数、難易度を加味して算出。					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科/ソフトウェア開発コース・Webクリエイトコース ビジネスパソコン学科		学年	1	科目区分	必修 選択
科目名	ネットワーク概論 I・II		授業形態	講義 演習・実習		
開講期	前期・後期 通年	単位	6	週または年コマ数	3/週	
担当教員	針山 基頼	使用テキスト	インターネット検定 .com Master ADVANCE 公式テキスト(NTT出版) インターネット検定.com Master ADVANCE 問題+総まとめ(NTT出版)			
担当教員 実務経験概要	他の教育機関および本校にてシステム管理・ネットワーク管理の業務に15年以上携わる。本校では、情報処理系・ネットワーク系・Office系の授業を10年以上行っている。					
授業概要 および 学習目標	情報化社会に必須の知識であるネットワーク技術の基礎知識を学習する。 また、NTTコミュニケーションズ主催の「インターネット検定(.comMaster ADVANCE)」の合格を目指す。					
授業計画	4月	インターネットの基礎知識 / 通信プロトコル				
	5月	LANの技術 / ルーティング技術				
	6月	ドメイン名と名前解決 / Webサーバとブラウザ				
	7月	マルチメディアコンテンツ / インターネット接続の設定とトラブル対処				
	8月	夏季休暇				
	9月	夏季休暇				
	10月	ICTの設定と使いこなし				
	11月	セキュリティ				
	12月	ICTの活用と法律				
	1月	過去問対策				
	2月	過去問対策				
	3月	春期休暇				
成績評価	授業態度 定期テストの成績					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	ソフトウェア開発コース Webクリエイトコース/ビジネスパソコン学科	学年	1年	科目区分	必修・選択
科目名	IT法規 I・II	授業形態		講義・演習・実習	
開講期	前期・後期(通年)	単位	2単位	週または年コマ数	週1時間
担当教員	岡田 由美	使用テキスト		配布資料、及び「個人情報保護士認定試験公式テキスト」	
担当教員 実務経験概要	2003年から2008年、当校の情報システム学科に在籍し教員として従事。その後、企業の情報システム部、システム開発部でサーバ構築、保守、管理を経て、現在、プライバシーマーク制度の指定審査機関で審査員として従事。				
授業概要 および 学習目標	個人情報の取り扱いに関する社会の関心の高さ、「個人情報保護」は、企業において避けて通れない課題である。就職後のビジネスの現場で個人情報保護法や情報セキュリティに触れる機会を想定し用語や条文を解り易く解説する。「個人情報保護士認定試験」の合格を目標とする。				
授業計画	4月	IT法規オリエンテーション 個人情報保護士認定試験概要、授業の流れ(小テスト実施等)説明			
	5月	知的財産基本法、知的財産と知的財産権 知的財産の保護(特許権、実用新案権、意匠権)			
	6月	著作権法(コンテンツの権利) データベース、プログラムの特許保護			
	7月	音楽の著作権等の管理 パブリシティ			
	8月	夏期休暇			
	9月	「個人情報保護士認定試験」対策(1) 個人情報保護法の歴史/個人情報に関連する事件、事故事例			
	10月	「個人情報保護士認定試験」対策(2) 個人情報保護の対策と情報セキュリティ①脆弱性に対する認識			
	11月	「個人情報保護士認定試験」対策(3) 個人情報保護の対策と情報セキュリティ②人的管理の実務知識			
	12月	「個人情報保護士認定試験」対策(4) 個人情報保護の対策と情報セキュリティ③物理的管理の実務知識			
	1月	「個人情報保護士認定試験」対策(5) 情報システムセキュリティ(アクセス制限、制御/不正アクセス防御策)			
	2月	「個人情報保護士認定試験」対策(6) マイナンバー法の理解、過去問題ピックアップ・ポイント解説			
	3月	IT法規ディスカッション			
成績評価	出席状況、及び毎回、実施する小テストにて評価する。				
その他					

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科 Webクリエイトコース ビジネスパソコン学科		学年	1	科目区分	必修 選択
科目名	色彩・描画実習 I・II		授業形態		講義・演習・ 実習	
開講期	前期・後期 通年	単位	3単位	週または年コマ数		週2時間
担当教員	村田 瑞江		使用テキスト		色彩検定3級公式テキスト	
担当教員 実務経験概要	2009年より本校にて色彩、2017年より色彩・デッサンを担当					
授業概要 および 学習目標	幅広い分野に応用できる配色の土台となる色彩の基礎的な知識を学ぶ。デッサンと色彩を複合的に学ぶことで色彩原理の根本的な理解を図り知識を実際に応用できる”スキル”として身に付けること、表現の手段の多様性を知り自分に合った表現方法を見つけることを目指す。色彩検定3級資格取得をひとつの目標としてモチベーションをつくり、デザイン作成に関する自信をつける。					
授業計画	4月	色彩の世界と私たちの関係 光と色 色の分類と三属性				
	5月	色彩心理①色の心理的効果 ②色の視覚効果 ③色の知覚的効果				
	6月	色彩調和①配色の基本的な考え方 ②色相から配色を考える ③トーンから				
	7月	色彩調和④配色の基本的な技法				
	8月	夏期休暇				
	9月	(※夏季集中講義) 言葉による色表示 配色演習 色彩と生活 作品制作				
	10月	眼の仕組み 総復習・色彩検定資格試験対策 作品制作				
	11月	総復習・色彩検定試験対策 作品制作				
	12月					
	1月					
	2月					
	3月					
成績評価	ペーパーテストと作品提出					
その他	作品・表現を発表できる段階まで仕上げ発信するスキル向上のため、ポートフォリオを作成する。					

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科 Webクリエイトコース	学年	2年	科目区分	必修・選択
科目名	Access実習 I・II	授業形態		講義・演習・実習	
開講期	前期・後期・通年	単位	6単位	週または年コマ数	週3時間
担当教員	徳前 嘉子	使用テキスト		よくわかるAccess2019基礎 よくわかるAccess2019応用 その他 問題集	
担当教員 実務経験概要	地元ソフトウェア会社からプログラム作成の委託経験のある教員が、専門学校・短大・大学で情報処理関連科目の非常勤講師を兼任して、授業・実習を担当する。				
授業概要 および 学習目標	Accessの有効な利用方法を学ぶことにより、情報処理能力を身に付け、情報化社会の中でコンピュータ活用能力の向上を図ります。 日本情報処理検定協会の情報処理技能検定試験データベース1級の取得を目標とします。				
授業計画	4月	Accessの全体像をつかむ			
	5月	テーブルの作成 / リレーションシップの作成			
	6月	クエリの作成①			
	7月	フォームの作成 / クエリの作成②			
	8月	レポートの作成			
	9月	検定問題 (4級・3級)の解法演習を行う			
	10月	検定問題 (2級)の解法演習を行う①			
	11月	検定問題 (2級)の解法演習を行う②			
	12月	検定問題 (1級)の解法演習を行う①			
	1月	検定問題 (1級)の解法演習を行う②			
	2月	テーブルの活用 / クエリの活用			
	3月	フォームの活用 / レポートの活用			
成績評価	授業への参加状況・授業態度 20%、小テスト 50%、受験検定結果 30%				
その他					

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科 Webクリエイトコース		学年	2	科目区分	必修
科目名	DTP制作 I・II		授業形態		演習・実習	
開講期	通年	単位	6単位	週または年コマ数		週3時間
担当教員	中越 豊子		使用テキスト		<ul style="list-style-type: none"> ・新詳説DTP基礎 ・デザインのバリエーションや代案をくださいと言われてももう悩まない本 	
担当教員 実務経験概要	デザイン事務所・印刷会社にデザイナーとして勤務。広告やパンフレットなど印刷物全般を作成。 現在フリーランスでグラフィックデザイン・イラストレーションを請け負う。					
授業概要 および 学習目標	DTPの基礎知識やデザイン作成の流れを理解し、用途や媒体に応じたレイアウトデザインができる技術の習得を目指す。					
授業計画	4月	DTPの流れや用語など基礎知識について				
	5月	片面のレイアウト 演習				
	6月	様々なパターンレイアウトを実際に作成しながら、文字組みの基本と用途に応じたデザインを学ぶ。				
	7月	また、名刺・ポスター制作を通して地図やロゴなどのパーツ作成も学ぶ。				
	8月	夏季休暇				
	9月	同上				
	10月	両面のレイアウト 演習 両面チラシ制作を通して内容の整理や文章の扱い				
	11月	見開き誌面のレイアウト 演習 誌面制作を通して読みやすい文字組みを学				
	12月	ページもののレイアウト 演習 フォーマットで統一した複数ページの作りを				
	1月	小冊子作成				
	2月	小冊子作成				
	3月	春期休暇				
成績評価	筆記・実技テストの点数、提出作品の充実度で評価する					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	Webクリエイトコース		学年	2年	科目区分	必修・選択
科目名	WEBデザイン実習Ⅰ・Ⅱ		授業形態		講義・演習・実習	
開講期	前期・後期・ 通年	単位	6単位	週または年コマ数		週3時間
担当教員	松尾雅由		使用テキスト		なるほどデザイン	
担当教員 実務経験概要	2012年にデザイン制作・ホームページ制作会社を設立。自社開発によるIT関連サービスなどの立ち上げを中心として、ホームページ制作、保守、運営を行う。また、デスクトップ用アプリの開発やWebサービスの立ち上げから、グローバルな市場でのマーケティングも経験。					
授業概要 および 学習目標	デザインの考え方、根底、基本、ウェブデザインの考え方やルールについて学ぶ。また柔軟な発想を鍛えるため、アイデアを出し合うブレストや、参考サイトをもとに、なぜこのデザインが出来上がったのかを、理論的な視点で、デザイナーの思考をトレースする。					
授業計画	4月	デザインの本質についてデザインの基礎を学習します。				
	5月	デザインの本質について、サンプルからデザインの良し悪しを見る目を養う				
	6月					
	7月	良いデザインを「真似ぶ」ことで、Photoshopやillustratorの操作方法を学びながらデザインの知識、スキルを学習します。				
	8月					
	9月					
	10月	デザインの目的を明確にするために、生徒同士でクライアント側、制作側に分かれてヒアリングを行います。実際にサイトデザインを0から制作し一連の流れの中で、パソコン、スマートフォン両対応のデザイン知識を学びます。				
	11月					
	12月					
	1月	ポートフォリオのウェブサイト・デザインを制作します。				
2月						
3月	春期休暇					
成績評価	出席状況80%、授業態度10%、成果物10%のクオリティを考慮し、4段階で評価する					
その他	デザインへの関わり方として、ディレクション側、制作側、クライアント側など様々な視点から学ぶことで、デザインの一連の流れや考え方を柔軟な視点で学ぶ。また、「真似ぶ」ことでデザインのテクニック、考え方を学ぶ。					

令和2年度 金沢科学技術大学 専門課程 シラバス

学科/コース	Webクリエイトコース	学年	2年	科目区分	必修・選択
科目名	WEBプログラミング実習 I・II	授業形態	講義・演習・実習		
開講期	前期・後期・ 通年	単位	6単位	週または年コマ数	週3時間
担当教員	松尾雅由	使用テキスト	JavaScript超入門 jQuery最高の教科書		
担当教員 実務経験概要	2012年にデザイン制作・ホームページ制作会社を設立。自社開発によるIT関連サービスなどの立ち上げを中心として、ホームページ制作、保守、運営を行う。また、デスクトップ用アプリの開発やWebサービスの立ち上げから、グローバルな市場でのマーケティングも経験。				
授業概要 および 学習目標	プログラミングの本質を学ぶことで、スムーズにJavaScriptの基礎を学習する。また、jQueryライブラリに触れ、ホームページ制作に実用的に使える技術を身につける				
授業計画	4月	プログラミングの本質についてプログラミングの全体像を学習します。			
	5月	JavaScriptの基本について			
	6月	アルゴリズムとデータについて。Input、処理、outputについて変数、関数、配列について学ぶ			
	7月	独自の学習カードを使い、プログラミングの基本を復習する			
	8月	JavaScriptの基本について/理解を深めるために復習を行う			
	9月	アルゴリズムとデータについて。Input、処理、outputについて変数、関数、配列について/理解を深めるため復習を行う			
	10月	jQueryの基本、ライブラリ、プラグイン、フレームワークについて			
	11月	jQueryを使用したWebサイトのパーツのプログラミング			
	12月				
	1月	アルゴリズム、オブジェクト指向について			
	2月	問題解決したい目的を考え、スモールサービスのプログラミングを実践する			
	3月	春期休暇			
成績評価	出席状況、授業態度、成果物のクオリティを考慮し、4段階で評価する				
その他	デザインへの関わり方として、ディレクション側、制作側、クライアント側など様々な視点から学ぶことで、デザインの一連の流れや考え方を柔軟な視点で学ぶ。また、「真似ぶ」ことでデザインのテクニック、考え方を学ぶ。				

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報科学科/ソフトウェア・Web		学年	2	科目区分	必修
科目名	eビジネス実習 I・II		授業形態		講義・実習	
開講期	通年	単位	6単位	週または年コマ数		週3時間
担当教員	福島健一郎		使用テキスト		ITナビゲーター2020	
担当教員 実務経験概要	IT業務経験24年、ソフトウェアの企画・開発・運用とIT会社経営など多様な経験あり。国や地方自治体の有識者としても働く。					
授業概要 および 学習目標	顧客の要求を正しく理解し、要求分析・企画設計までを行うためのプランニング手法を学ぶ。また、学んだスキルを実践するために、地域の方々に協力してもらって疑似顧客として案件を提出してもらい、企画提案まで行うことを目標とする。					
授業計画	4月	オリエンテーション、企画法				
	5月	企画法				
	6月	企画法				
	7月	プレゼン手法、クライアント発表・ヒアリング				
	8月	夏季休暇				
	9月	同上				
	10月	企画実習				
	11月	企画実習				
	12月	発表練習、企画修正				
	1月	発表練習、企画修正				
	2月	プレゼン				
	3月	春季休暇				
成績評価	グループ実習の内容による評価および実習態度					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科	学年	2年	科目区分	必修・選択
科目名	就職対策 I・II	授業形態		講義	演習・実習
開講期	前期・後期・ 通年 単位	4単位	週または年コマ数		週 2時間
担当教員	掛場 泰行	使用テキスト		全解 SPI実践問題集	
担当教員 実務経験概要	高等学校の数学教諭を経て、現在の学校にて数学系と就職に関わる ビジネストレーニングを20年以上担当				
授業概要 および 学習目標	ここ最近の人材不足により、就職は大変良い状況ではあるが、本人の希望を叶えることは難しい。特に適正検査等の筆記試験で不合格となる学生が多いことから、多くの企業の採用試験で使われている「SPI」「一般常識」を学ぶ。				
授業計画	4月	言語問題(同意語・反対語・敬語) 非言語問題(鶴亀算・年齢算・濃度算)			
	5月	言語問題(包含関係・行為関係・原料関係・用途関係) 非言語問題(仕事算・水槽算・植木算)			
	6月	言語問題(複数の意味・語句の意味) 非言語問題(損益算・精算)			
	7月	言語問題(ことわざ・慣用句) 非言語問題(速度算・通過算)			
	8月	夏期休暇			
	9月	同上			
	10月	言語問題(整除問題) 非言語問題(順列・組合せ・確率)			
	11月	言語問題(長文問題) 非言語問題(集合・グラフ)			
	12月	SPI模擬試験 ① 一般常識 ①			
	1月	SPI模擬試験 ② 一般常識 ②			
	2月	SPI模擬試験 ③ 一般常識 ③			
	3月	春期休暇			
成績評価	定期試験と就職試験の可否				
その他					

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科 Webクリエイトコース		学年	2	科目区分	必修 選択
科目名	国家試験対策Ⅲ		授業形態		講義 演習・実習	
開講期	前期 後期・通年	単位	3	週または年コマ数		3
担当教員	針山 基頼		使用テキスト	なし		
担当教員 実務経験概要	他の教育機関および本校にてシステム管理・ネットワーク管理の業務に15年以上携わる。本校では、情報処理系・ネットワーク系・Office系の授業を10年以上行っている。					
授業概要 および 学習目標	情報処理技術者試験「ITパスポート」の合格に必要な知識を学習する。					
授業計画	4月	過去問対策				
	5月	過去問対策				
	6月	過去問対策				
	7月	過去問対策				
	8月	夏季休暇				
	9月	夏季休暇				
	10月					
	11月					
	12月					
	1月					
	2月					
	3月	春期休暇				
成績評価	授業態度 定期テストの成績					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科/Webクリエイトコース	学年	2年	科目区分	必修・選択
科目名	HTML5応用 I・II	授業形態	講義・演習・実習		
開講期	前期・後期・通年	単位	6単位	週または年コマ数	週3時間
担当教員	福島里美	使用テキスト	1冊ですべて身につくHTML & CSSとWebデザイン入門講座 CSSグリッドで作る HTML5&CSS3 レッスンブック		
担当教員 実務経験概要	高校非常勤講師で授業、部活指導。 取締役を務める自社にてwebコーディング、経理・総務・労務全般を担当。				
授業概要 および 学習目標	1年生で学んだウェブサイト作成に必要なHTML5、CSS3の基礎を更に発展させ、最新のウェブデザイン作成に向けて、実践力を身につけ、更なる技術を取得する。 また実際に最新のコーディングを紹介し教科書を学習することによって、より実践的なウェブサイト作成ができる人材を育成することを目標とする。				
授業計画	4月	・教科書「1冊ですべて身につくHTML & CSSとWebデザイン入門講座」にて最新のwebデザイン、コーディングを学習する。			
	5月	・足りない部分は別途資料を作成し補足説明しながら進める。 ・定期試験を実施する。			
	6月				
	7月	前期で習った知識を基に自分の作品を作成する			
	8月	夏期休暇			
	9月	同上			
	10月	・教科書「CSSグリッドで作る HTML5&CSS3 レッスンブック」を使ってグリッドレイアウトについて詳しく学び、レスポンシブウェブデザインについてもしっかりと身につける。			
	11月	・定期試験を実施する。			
	12月				
	1月	2年間で学んだ知識を使って最終作品を作成する			
	2月	作品を提出する			
	3月	春期休暇			
成績評価					
その他					

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科/Webクリエイト		学年	2	科目区分	必修・選択
科目名	3DCG制作Ⅱ・Ⅲ		授業形態	講義・演習・実習		
開講期	前期・後期・通年	単位	6単位	週または年コマ数	週3時間	
担当教員	北出一幸		使用テキスト	世界一わかりやすい 3ds Max 操作と3DCG制作の教科書【3ds Max 2020対応版】		
担当教員 実務経験概要	デザイン会社勤務から制作会社を経てフリー。グラフィックデザイン、イラストレーション、3Dモデリング、動画制作等の業務に従事。					
授業概要 および 学習目標	将来のコンテンツ制作のために、映像、ゲーム、建築CAD等の現場で役に立つ技術（モデリング、テクスチャ、ライティング、レンダリング、アニメーション等）を基礎から学習する。					
授業計画	4月	アニメーション応用				
	5月	キャラクターリギング、ボーン操作				
	6月	パーティクル基礎から応用まで				
	7月	物理演算手法				
	8月	スクリプト操作、進級課題				
	9月	自由課題				
	10月	実写映像と3D画像の合成				
	11月	作品制作				
	12月	作品制作				
	1月	作品制作				
	2月	進級課題				
	3月	春期休暇				
成績評価	作品提出に際し、期限、規定、形式の操守。その上でクオリティー、手数、難易度を加味して算出。					
その他						

令和2年度 金沢科学技術大学校 専門課程 シラバス

学科/コース	情報工学科/Webクリエイト		学年	2	科目区分	必修・選択
科目名	作品制作 I・II		授業形態	講義・演習・実習		
開講期	前期・後期・通年	単位	6単位	週または年コマ数	週3時間	
担当教員	北出一幸		使用テキスト	デザイン・クリエイティブ業界を目指す人のためのポートフォリオ見本帳		
担当教員 実務経験概要	デザイン会社勤務から制作会社を経てフリー。グラフィックデザイン、イラストレーション、3Dモデリング、動画制作等の業務に従事。					
授業概要 および 学習目標	一年から学習した作品実績や力量を評価してもらうためにポートフォリオを作成。後期からは二年間の総決算となる卒業作品展に向けて制作に励む。					
授業計画	4月	一年までに作った課題、作品等をまとめる				
	5月	これまでの授業を通じて培ったスキルを活かし新規の作品を制作				
	6月	中間審査				
	7月	中間審査で指摘された内容の見直し、印刷、PDF等の各メディアに合わせた形式で書き出し。				
	8月	ポートフォリオ提出				
	9月	自由課題				
	10月	卒業作品展に向けWeb形式にて作品を再構成				
	11月	各自の得意分野に合わせた内容で作品制作及び構成				
	12月	中間審査				
	1月	中間審査で指摘された内容を踏まえ見直し				
	2月	提出、卒業作品展示				
	3月	春期休暇				
成績評価	作品提出に際し、期限、規定、形式の操守。その上でクオリティー、手数、難易度を加味して算出。					
その他						